

## ORGANISATION TECHNIQUE D'UN KO SYSTEM

**Préambule :** Le KO Système est une discipline du ski alpin spécifique à la FFS, qui s'inspire des conditions décrites aux articles du RIS n° 800 (**Slalom**), 1220 (**Parallèle**) et 1240 (**Système KO**) adaptées selon les préconisations ci-dessous.

Le règlement <https://ffs.fr/wpcontent/uploads/FFSreg-alp2n.pdf> précise quant à lui chaque saison, les conditions générales liées aux inscriptions et classements du KO Système organisé dans le cadre de la Coupe de la Fédération.

### 1. Principes :

L'événement comprend 2 épreuves techniques de référence qui ne sont pas mixtes

- Une qualification (GS ou SL)
- Une finale KO (SL)

### 2. Pistes et Tracés :

- Les pistes seront homologuées pour la ou les disciplines pratiquées.
- Bien que devant respecter les conditions définies au Tableau des dénivelés et nombres de portes <https://ffs.fr/wp-content/uploads/FFSreg-alp1e.pdf>, les traceurs réaliseront des parcours aussi simples que possible, **du type ENL**, en adéquation avec le niveau de l'événement et ce pour l'ensemble des catégories d'âge.

### 3. Qualifications :

Tous les concurrents inscrits dans le cadre des quotas sont admis pour disputer la phase de qualification qui se déroule selon les règlements de la discipline pratiquée, et qui donne attribution de points.

### 4. Finale :

#### 4.1 Conditions de qualification

Les 32 meilleurs concurrents de chaque épreuve de qualification seront retenus pour les phases finales, dans les conditions ci-dessous :

- ⇒ Les 8 premiers (es) de la 1ère manche. S'il y a des ex-aequo à la 8ème place, le dossard le plus élevé sera qualifié.
- ⇒ Les 8 premiers(es) de la 2ème manche (hormis les 8 qualifiés de la 1ère manche). S'il y a des ex-aequo à la 8ème place, le dossard le plus élevé sera qualifié.
- ⇒ Les 16 premiers(es) au total des 2 manches (hormis les 16 qualifiés issus des 1ère et 2<sup>ème</sup> manche). S'il y a des ex-aequo à la 16ème place, le dossard le plus élevé qui sera qualifié.

#### 4.2 Attribution des dossards

Les compétiteurs reçoivent les dossards numérotés de 1 à 32 selon le classement de la course qualificative.

#### 4.3 Déroulement des Runs

L'épreuve se déroule suivant le principe de duels à élimination directe (**manche sèche**) dans lesquels les dossards les plus élevés (**outsiders**) s'élancent en premier, suivis des dossards les plus bas (**leaders**).

En 1/16<sup>èmes</sup> de finale, 16 « paires » de concurrents sont définies conformément au tableau suivant :

32
1

17
16

24
9

25
8

28
5

21
12

20
13

29
4

30
3

*Le meilleur temps de chaque duel est qualifié pour le tour suivant : 1/8<sup>ème</sup>, quart, demi, petite finale et finale.*

19
14

*L'ordre et la composition des duels sont à respecter.*

22
11

27
6

26
7

23
10

18
15

31
2

## **5. Contrôle des duels :**

Le Jury définit la manière de contrôler le bon déroulement des duels.

## **6. Commande de départ:**

Les ordres du starter sont ceux de la discipline du Slalom (**Attention ! Partez**).

Le Chronométreur avertira le Starter pour le départ du 1<sup>er</sup> coureur d'un duel (**chrono prêt !**).

Afin de garantir la meilleure régularité lors du déroulement des duels, le Starter gérera seul ensuite le départ du coureur « **leader** » dès lors que le coureur « **outsider** » sera entré dans les 3 dernières portes.

## **7. Chronométrage et Live-Timing :**

Les différentes phases feront l'objet d'un Chronométrage électronique mesuré au 1/100<sup>ème</sup> de seconde.

Le doublage manuel du Chronométrage (**départ et arrivée**) n'est pas obligatoire.

Les réclamations éventuelles sont à présenter au Jury dans les 5 minutes qui suivent l'arrivée du dernier duel.

La diffusion en Live-Timing devrait être assurée selon les possibilités propres à l'organisation.

## **8. Disqualifications/Abandons/Réclamations :**

Les motifs de disqualification sont les suivants :

- ⇒ Non franchissement correct des portes.
- ⇒ Non respect des procédures de reconnaissance et de départ.

- a. Si les deux concurrents d'un même duel sont Abd ou (et) Dsq, le dossard ayant franchi **le plus de portes** est qualifié.
- b. Si les deux concurrents d'un même duel sont Abd ou (et) Dsq à la même porte, le dossard le plus faible est qualifié.
- c. Si les deux concurrents d'un même duel sont à égalité de temps le dossard le plus faible sera qualifié.
- d. En cas d'absence au départ (ou IPD) d'un des concurrents, son challenger doit obligatoirement effectuer le parcours. S'il ne le termine pas (Abd) ou s'il est Dsq, il sera malgré tout, qualifié pour le tour suivant.

Les réclamations éventuelles sont à présenter au Jury dans les **5 minutes** qui suivent l'arrivée du dernier duel.

Si, lors d'une réclamation relative au Chronométrage, aucune correction n'est possible à très court terme, le Re-Run complet du duel concerné sera accordé.

## **9. Homologations des résultats :**

Les résultats font l'objet d'une homologation du Délégué Technique qui donnera ainsi son accord pour leur diffusion.

Les résultats seront envoyés à la FFS pour affichage, selon le canal habituel.

Ces résultats ne comptent pas pour l'attribution de points FFS.